Fonctions imbriquées et à plusieurs arguments

Découverte d'une fonction à deux arguments

1. Nous allons commencer par créer un nouveau script nommé `activite2.py`. Voici une fonction nommée `maximum` qui prend en entrée deux nombres et qui renvoie le maximum des deux valeurs.

```
from math import *

def maximum(a, b):
  if a > b:
    return a
  else:
    return b
```

   La saisir dans le script `activite2.py` puis faire `Exécuter le script` dans le menu à droite du titre du script. La fonction ainsi créée est disponible dans le menu de la touche (copy var). Appeler cette fonction avec différentes valeurs, par exemple `maximum(12,15)`, `maximum(6,-8)`, ...

2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `minimum` qui prend en entrée deux nombres et qui renvoie le minimum des deux valeurs.

Découverte d'une fonction à plus que deux arguments

1. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `maximum3` qui prend en entrée trois nombres et qui renvoie le maximum des trois valeurs.
2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `maximum4` qui prend en entrée quatre nombres et qui renvoie le maximum des quatre valeurs.
   Aide : Vous pouvez utiliser votre fonction `maximum` *et vous appuyer sur un schéma.*
3. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `maximum8` qui prend en entrée huit nombres et qui renvoie le maximum des huit valeurs en utilisant la fonction `maximum4`.
   Aide : Faire un schéma avec le résultat de chaque appel aux fonctions.