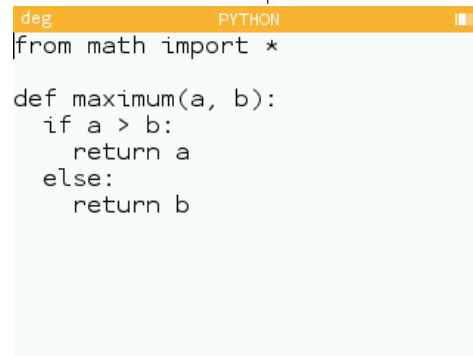


Fonctions imbriquées et à plusieurs arguments


Découverte d'une fonction à deux arguments

1. Nous allons commencer par créer un nouveau script nommé **activite2.py**. Voici une fonction nommée **maximum** qui prend en entrée deux nombres et qui renvoie le maximum des deux valeurs.



```
deg PYTHON
from math import *

def maximum(a, b):
    if a > b:
        return a
    else:
        return b
```

La saisir dans le script **activite2.py** puis faire **Exécuter le script** dans le menu à droite du titre du script. La fonction ainsi créée est disponible dans le menu de la touche . Appeler cette fonction avec différentes valeurs, par exemple **maximum(12,15)**, **maximum(6,-8)**, ...

2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **minimum** qui prend en entrée deux nombres et qui renvoie le minimum des deux valeurs.

Découverte d'une fonction à plus que deux arguments

1. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **maximum3** qui prend en entrée trois nombres et qui renvoie le maximum des trois valeurs.
2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **maximum4** qui prend en entrée quatre nombres et qui renvoie le maximum des quatre valeurs.

*Aide : Vous pouvez utiliser votre fonction **maximum** et vous appuyer sur un schéma.*

3. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **maximum8** qui prend en entrée huit nombres et qui renvoie le maximum des huit valeurs en utilisant la fonction **maximum4**.

Aide : Faire un schéma avec le résultat de chaque appel aux fonctions.