

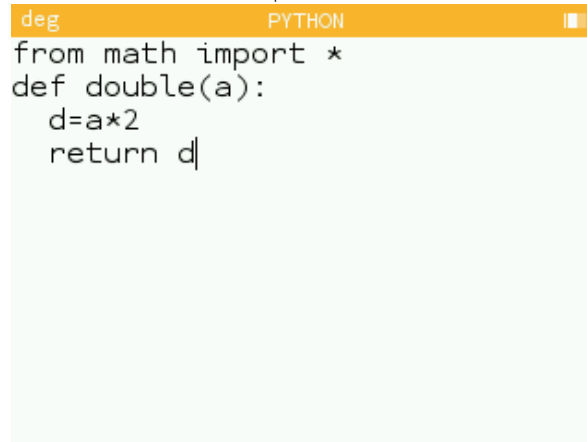
Opérateurs et notion de fonction

Découverte de quelques opérateurs

1. Dans la console d'exécution, saisir 5×2 (au clavier 5° \times° 2°) puis 2×3 . A quoi correspond l'opérateur \times ?
2. Dans la console d'exécution, saisir $4 \div 2$ (au clavier 4° \div° 2°) puis $9 \div 3$ et enfin $5 \div 2$. A quoi correspond l'opérateur \div ? Essayez avec d'autres valeurs en cas de besoin.
3. Dans la console d'exécution, saisir $4\%2$ (au clavier 4° puis **Catalogue**, ou bien shift alpha clear \%) puis $9\%3$ et enfin $5\%2$. A quoi correspond l'opérateur $\%$? Essayez avec d'autres valeurs en cas de besoin.

Découverte de la notion de fonction en programmation

1. Nous allons commencer par créer notre premier script nommé **activite1.py**. Voici une fonction nommée **double** qui prend en entrée un nombre et qui renvoie son double.



```
deg PYTHON
from math import *
def double(a):
    d=a*2
    return d
```

La saisir dans le script **activite1.py** puis faire **Exécuter le script** dans le menu à droite du titre du script. La fonction ainsi créée est disponible dans le menu de la touche copy \> val . Appeler cette fonction avec différentes valeurs, par exemple **double(2)**, **double(5)**, ...

2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **carre** qui prend en entrée un nombre et qui renvoie sa valeur au carré.
3. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **cube** qui prend en entrée un nombre et renvoie sa valeur au cube.