

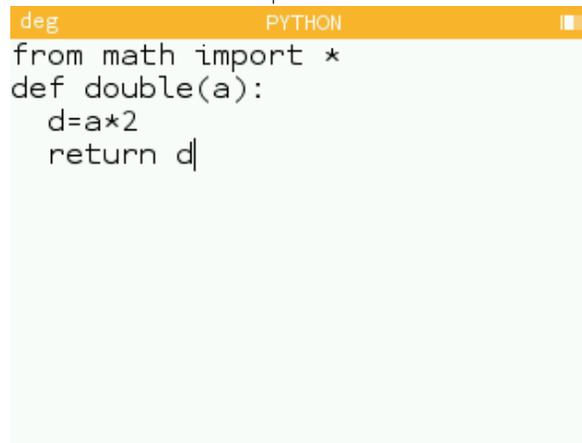
Opérateurs et notion de fonction

Découverte de quelques opérateurs

1. Dans la console d'exécution, saisir `5**2` (au clavier 5° \times° \times° 2°) puis `2**3`. A quoi correspond l'opérateur `**` ?
2. Dans la console d'exécution, saisir `4//2` (au clavier 4° \div° \div° 2°) puis `9//3` et enfin `5//2`. A quoi correspond l'opérateur `//` ? Essayez avec d'autres valeurs en cas de besoin.
3. Dans la console d'exécution, saisir `4%2` (au clavier paste° puis **Catalogue**, ou bien shift° ALPHA° clear°) puis `9%3` et enfin `5%2`. A quoi correspond l'opérateur `%` ? Essayez avec d'autres valeurs en cas de besoin.

Découverte de la notion de fonction en programmation

1. Nous allons commencer par créer notre premier script nommé `activite1.py`. Voici une fonction nommée `double` qui prend en entrée un nombre et qui renvoie son double.



```
deg PYTHON
from math import *
def double(a):
    d=a*2
    return d
```

La saisir dans le script `activite1.py` puis faire **Exécuter le script** dans le menu à droite du titre du script. La fonction ainsi créée est disponible dans le menu de la touche copy° . Appeler cette fonction avec différentes valeurs, par exemple `double(2)`, `double(5)`, ...

2. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `carre` qui prend en entrée un nombre et qui renvoie sa valeur au carré.
3. Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez `cube` qui prend en entrée un nombre et renvoie sa valeur au cube.