

Instruction conditionnelle

Au sein d'une fonction, il peut être intéressant d'exécuter des instructions sous certaines conditions.

If ... elif ... else

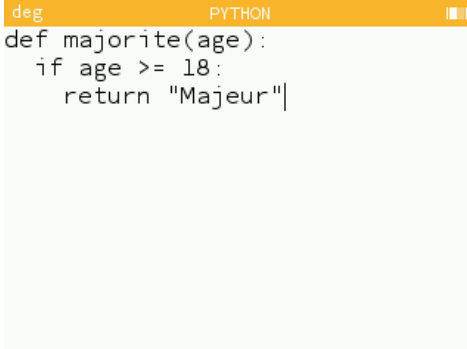
Par exemple, si vous souhaitez écrire une fonction `majorite(age)` qui renvoie `"Majeur"/"Mineur"` selon l'âge renseigné, il est nécessaire de séparer les cas où l'âge est supérieur à 18 et celui où il est inférieur.

En Python, un bloc d'instruction conditionnelle s'écrit en indiquant :

```
if condition:  
    instruction
```

L'instruction n'est exécutée que si la condition suivant `if` est vérifiée. Les deux points servent à indiquer à Python que vous commencez un bloc d'instructions.

Pour notre exemple, on peut écrire :

A screenshot of a code editor window titled 'deg PYTHON'. The code defines a function 'majorite' that takes 'age' as an argument. It uses an 'if' statement to check if 'age' is greater than or equal to 18. If true, it returns the string 'Majeur'.

```
def majorite(age):  
    if age >= 18:  
        return "Majeur"
```

La fonction ci-dessus répond donc le texte "Majeur" si l'âge indiqué entre parenthèses est supérieur ou égal à 18. Voir l'application ci-dessous :

```
deg PYTHON
>>> from exemple import *
>>> majorite(25)
'Majeur'
>>> |
```

Si l'on souhaite ajouter la possibilité de répondre "**Mineur**", il faut ajouter un cas. On souhaite que la fonction réponde "**Majeur**" si l'âge est supérieur à 18 et "**Mineur**" sinon. Pour signifier ce SINON à Python, on utilise **else** suivi de deux points avec la même indentation que le premier **if**.

```
deg PYTHON
def majorite(age):
    if age >= 18:
        return "Majeur"
    else:
        return "Mineur"|
```

En résumé :

- S'il n'y a qu'un seul cas à distinguer, on utilisera :

```
if condition:
    instruction
```

- S'il n'y a que deux cas à distinguer, on utilisera :

```
if condition:
    instruction_1
else:
    instruction_2
```

- S'il y a plus de deux cas, on utilisera **elif** pour ajouter des conditions :

```
if condition_1:
    instruction_1
elif condition_2:
    instruction_2
elif condition_3:
    instruction_3
```

Les conditions

Voici la syntaxe des conditions dans Python :


Condition	Syntaxe Python
Si x est égal à y	<code>if x==y:</code>
Si x est différent de y	<code>if x!=y:</code>
Si x est strictement supérieur à y	<code>if x>y:</code>
Si x est strictement inférieur à y	<code>if x<y:</code>
Si x est supérieur ou égal à y	<code>if x>=y:</code>
Si x est inférieur ou égal à y	<code>if x<=y:</code>

Si l'on souhaite vérifier deux conditions, on utilise **and** entre les deux conditions. Par exemple :

```
if x==1 and y>0:
```

Si l'on souhaite vérifier l'une ou l'autre des deux conditions, on utilise **or** entre les deux conditions. Par exemple :

```
if x>=1 or x==0:
```

Appuyez sur la touche  de votre calculatrice pour faire apparaître un menu de raccourcis. Dans **Boucles et tests** vous trouverez des blocs d'instructions pré-remplis pour vous éviter d'écrire lettre par lettre au clavier.

Exercice

Écrire une fonction **vabsolue(x)** qui prend un réel en argument et renvoie sa valeur absolue.

Analyse de l'énoncé

La valeur absolue d'un nombre x , notée $|x|$, est sa distance à zéro. La valeur absolue d'un réel positif est donc ce nombre et celle d'un nombre négatif est son opposé.

En formalisant on peut écrire :

- $|x| = x$ si x est positif;
- $|x| = -x$ si x est négatif.

On souhaite écrire une fonction qui prend un réel x en argument et qui renvoie sa valeur absolue. Il va donc falloir effectuer un test sur le signe de x pour donner le résultat.

Résolution

On voit ici apparaître une instruction conditionnelle qui distingue deux cas :

- Si x est positif, renvoyer x ;
- Sinon, renvoyer $-x$.

Le cas $x = 0$ peut être inclus dans l'un ou l'autre des cas. On peut donc écrire au choix : `if x>0:` ou bien `if x>=0:`.

```
deg PYTHON
def vabsolue(x):
    if x > 0:
        return x
    else:
        return -x
```

```
deg PYTHON
>>> from exercice import *
>>> vabsolue(5)
5
>>> vabsolue(-5)
5
>>> vabsolue(0)
0
>>> |
```

Remarque pour finir

La fonction valeur absolue est déjà présente dans Python. Il suffit d'écrire `abs()` pour l'appeler.

```
>>> abs(-4)
4
```

Autre exercice

Écrire une fonction `mediane` qui prend une série de nombres de taille quelconque en argument et qui renvoie la médiane de la série.

```
deg PYTHON
def mediane(liste):
    liste=sorted(liste)
    n=len(liste)
    if n%2==1:
        return liste[int((n-1)/2)]
    else:
        v_1=liste[int(n/2-1)]
        v_2=liste[int((n/2))]
        return (v_1+v_2)/2
```

Quelques remarques sur le corrigé

La commande `sorted(liste)` renvoie la liste des valeurs classées par ordre croissant :

```
>>> sorted([5,3,4])
[3,4,5]
```

Le caractère % (modulo) donne le reste de la division euclidienne. Ainsi `effectif%2` teste si `effectif` est pair ou impair.

```
>>> 5%2
```

```
1
```

L'indice d'un élément d'une liste doit être entier. C'est pour cela que l'on utilise `int` (*integer* = "entier" en anglais) entre les crochets :

```
>>> int(4.0)
```

```
4
```

Pour sélectionner le k-ième élément d'une liste L, on écrit `L[k-1]`. En effet, le premier indice d'une liste est 0 en Python. On sélectionne ici l'élément placé en $(n-1)/2$ dans `liste`, le 3ème élément pour une liste à 5 éléments :

```
>>> liste = [1,4,7,9,10]
```

```
>>> n = 5
```

```
>>> liste[int((n-1)/2)]
```

```
7
```