

Opérateurs et notion de fonction

NUMWORKS

Cette séance a pour objectif de découvrir les opérateurs ******, **//**, **%** et de programmer en utilisant une fonction à un seul argument.

1 Découverte de quelques opérateurs

(a) Dans la console d'exécution, saisir **5**2** (au clavier ) puis **2**3**. A quoi correspond l'opérateur ****** ?

(b) Dans la console d'exécution, saisir **4//2** (au clavier ) puis **9//3** et enfin **5//2**. A quoi correspond l'opérateur **//** ?

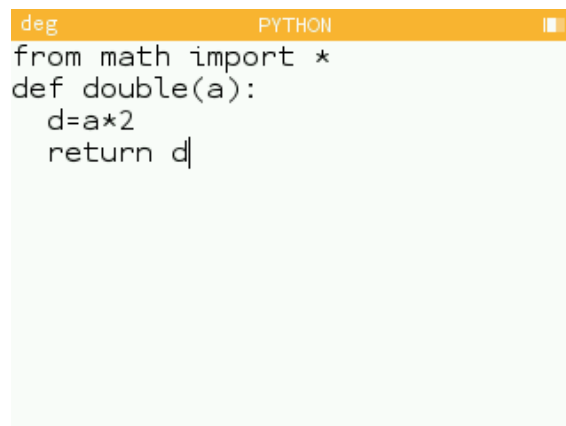
Aide : Essayer d'autres valeurs

(c) Dans la console d'exécution, saisir **4%2** (au clavier ) puis **Catalogue**) puis **9%3** et enfin **5%2**. A quoi correspond l'opérateur **%** ?


Aide : Essayer d'autres valeurs

2 Découverte de la notion de fonction en programmation

(a) Nous allons commencer par créer notre premier script nommé **activite1.py**. Voici une fonction nommée **double** qui prend en entrée un nombre et qui renvoie son double.



```
deg PYTHON
from math import *
def double(a):
    d=a*2
    return d
```

La saisir dans le script **activite1.py** puis faire **Exécuter le script** dans le menu à droite du titre du script. La fonction ainsi créée est disponible dans le menu de la touche . Appeler cette fonction avec différentes valeurs, par exemple **double(2)**, **double(5)**, ...

(b) Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **carre** qui prend en entrée un nombre et qui renvoie sa valeur au carré.

(c) Ecrire dans le même script une fonction que vous nommerez **cube** qui prend en entrée un nombre et renvoie sa valeur au cube.