

Operações e a noção de função

NUMWORKS

O objetivo desta ficha é descobrir os operadores `**`, `//`, `%` e como programar utilizando uma função com um único argumento.

1 Descobrir alguns operadores

(a) No interpretador interativo, introduzir `5**2` (no teclado `52` `2*`) e de seguida `2**3`. A que corresponde o operador `**`?

(b) No interpretador interativo, introduzir `4//2` (no teclado `46` `2*`), seguido de `9//3` e por fim `5//2`. A que corresponde o operador `//`?

Dica: Experimente outros valores

(c) No interpretador interativo, introduzir `4%2` (no teclado `46` e de seguida `Catálogo`), de seguida `9%3` e por fim `5%2`. A que corresponde o operador `%`?

Dica: Experimente outros valores

2 Descobrir a noção de função em programação

(a) Vamos então criar o nosso primeiro script com o nome `atividade1.py`. Aqui está uma função chamada `dobro` que devolve o dobro do número introduzido.

```
gra PYTHON
1 from math import *
2 def dobro(a):
3     d=a*2
4     return d
5
6
7
8
9
10
11
12
```

Insira esta função no script `atividade1.py` e de seguida clique em **Executar o script** no menu de três pontos que surge à direita do nome do script. A função criada está disponível no menu da tecla `copy`. Experimente usar esta função com diferentes valores, por exemplo `dobro(2)`, `dobro(5)`, ...

(b) Escreva no mesmo script uma função chamada `quadrado` que devolve o quadrado do valor introduzido.

(c) Escreva no mesmo script uma função chamada **cubo** que devolve o valor introduzido ao cubo.