

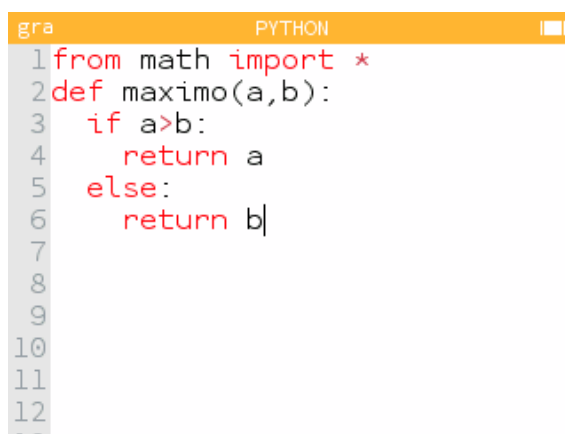
Funções aninhadas e vários argumentos

NUMWORKS


Esta ficha tem por objetivos programar usando uma função com vários argumentos, criar uma função que utiliza outra função e descobrir a utilidade das funções.

1 Descobrir uma função com dois argumentos

(a) Vamos começar por criar um novo script chamado `atividade2.py`. Aqui está uma função chamada `maximo` que toma dois números como entrada e devolve o máximo dos dois valores.



```
1 from math import *
2 def maximo(a,b):
3     if a>b:
4         return a
5     else:
6         return b
7
8
9
10
11
12
```

Insira a função no guião `atividade2.py` e de seguida seleccione **Executar o script** no menu de três pontos à direita do script. A função criada está disponível no menu da tecla . Experimente usar diferentes valores nesta função, por exemplo `maximo(12,15)`, `maximo(6,-8)`, ...

(b) No mesmo script adicione uma função chamada `minimo` que toma dois números como entrada e devolve o mínimo desses dois valores.

2 Descobrir uma função com mais de dois argumentos

(a) No mesmo script adicione uma função chamada `maximo3` que toma três números como entrada e devolve o máximo desses três valores.

(b) No mesmo script adicione uma função chamada `maximo4` que toma quatro números como entrada e devolve o máximo desses quatro valores.

Dica: Pode usar a função `maximo` e utilizar um esquema

(c) No mesmo script adicione uma função chamada `maximo8` que toma oito números como entrada e devolve o máximo dos oito valores, utilizando a função `maximo4`.

Dica: faça um esquema com o resultado de cada uma das funções